

# **CORONA** **FAMILIESPEL**

**Leuke opdrachten voor thuis**

**VOOR GEZINNEN MET KINDEREN TUSSEN 5 EN 12 JAAR**

**[Oetang.be/coronaspel](https://oetang.be/coronaspel)**

## OVER DIT SPEL

Het Corona Familiespel speel je in je eigen huis. Je gaat de strijd aan tegen het virus door opdrachten uit te voeren. Je kunt alleen spelen, maar nog leuker is met broer(s) en/of zus(sen) en ouders. Veel plezier samen!

## DIT SPEL BEVAT...

- 1 speluitleg
- 1 spelbord
- 4 opdrachtiches
- 1 huisje
- 1 virus pion
- 16 viruskaartjes
- 1 spinner



## DOWNLOADEN

Op [oetang.be/coronaspel](https://oetang.be/coronaspel) download je het spel. Je vindt er alle bestanden om thuis te printen.

Als je niet kan printen, dan kun je nog steeds de opdrachtkaarten gebruiken als inspiratie voor doe-opdrachtjes met het gezin.

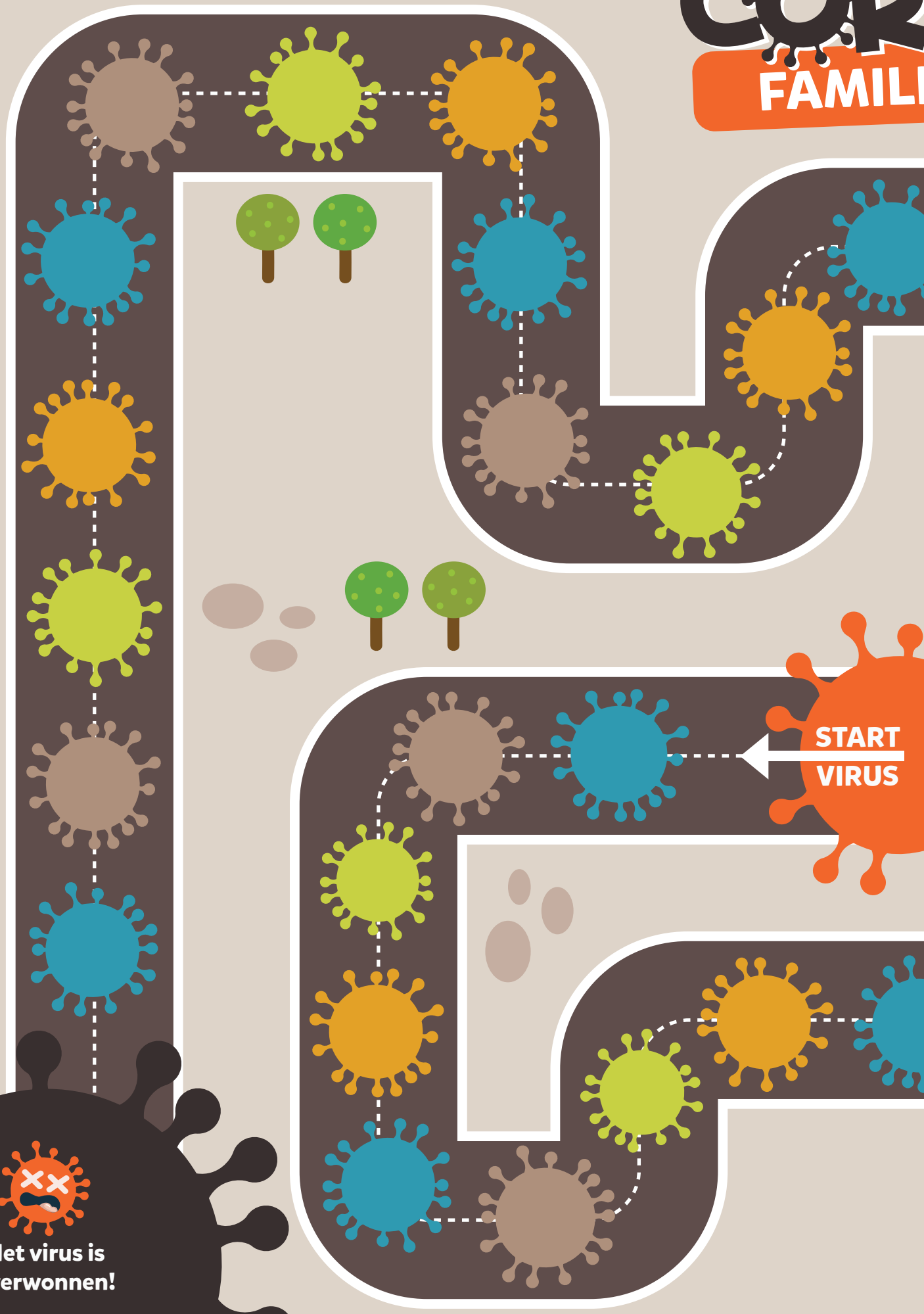
## FEEDBACK

Heb je het spel gespeeld en heb je **feedback**? Stuur een berichtje naar [spel@oetang.be](mailto:spel@oetang.be). Zo kunnen we aanpassingen doen.

post foto's en reacties met  
**#coronafamiliespel**

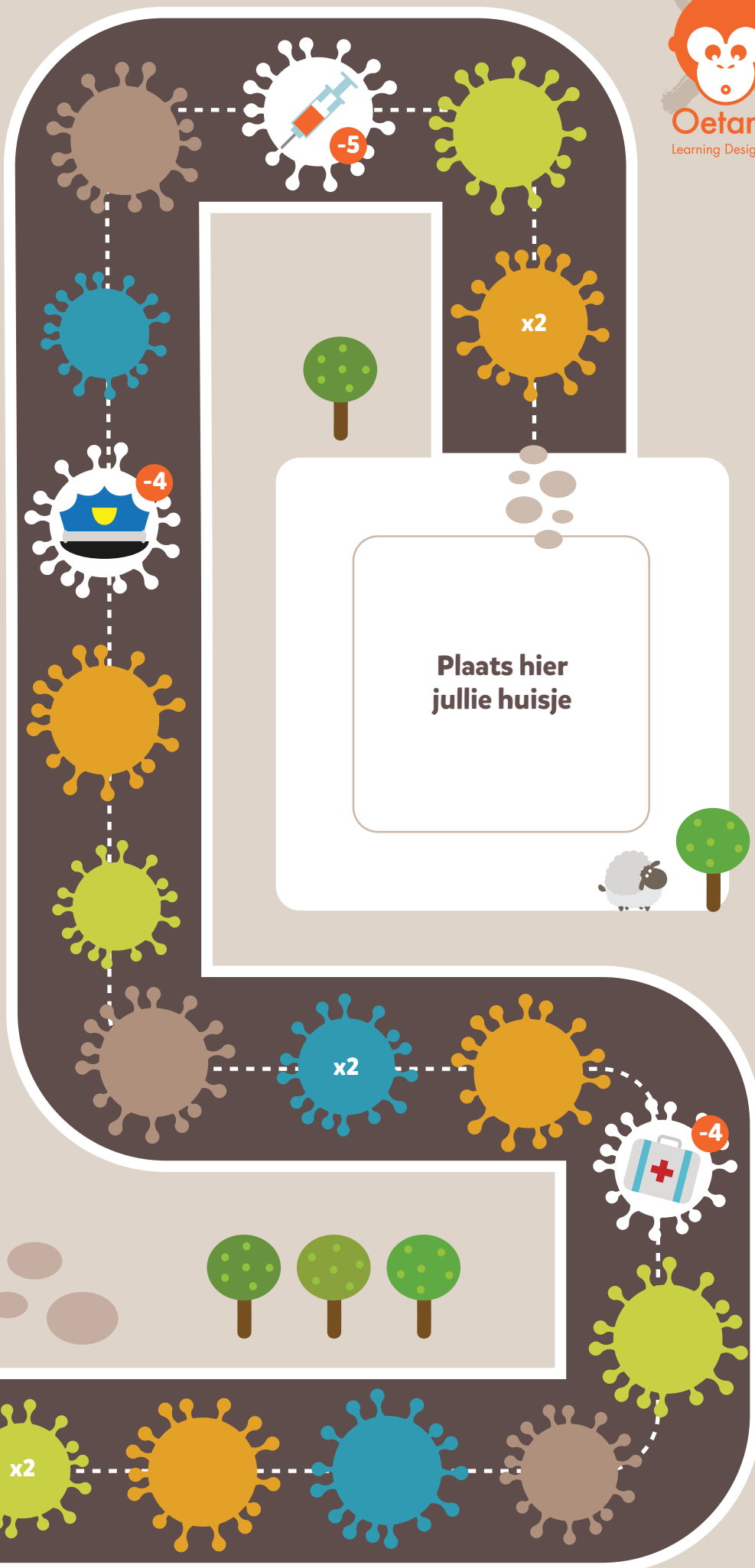
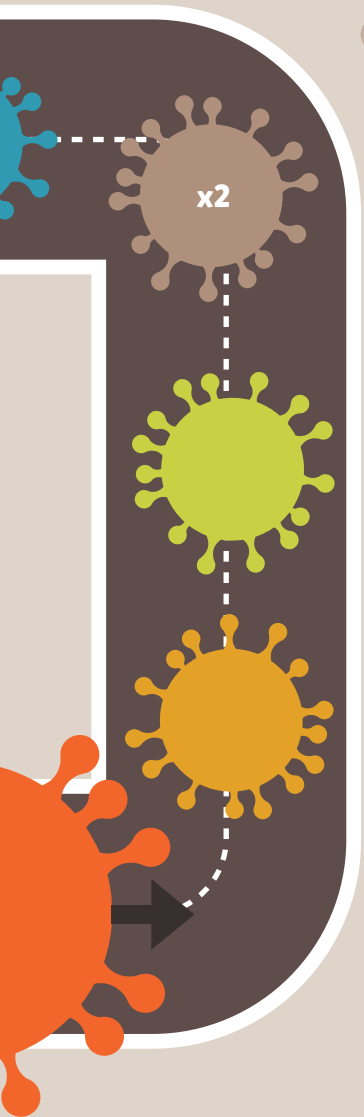
# COR FAMILIE

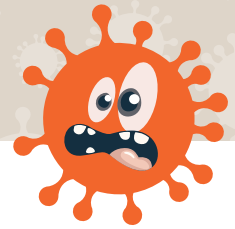
▼ Stapel viruskaarten



Het virus is  
overwonnen!

# ONA ESPEL





## Inleiding

Het is een bizarre periode. Omwille van het Coronavirus is er geen school en moet je zoveel mogelijk thuis blijven met het gezin.

Het spel dat je straks speelt **activeert jou en je familie** via leuke opdrachten, voor **binnen** of voor **in de tuin**. Al doende leer je ook heel wat over het virus.

## Doel van het spel

Het Coronavirus sluipt rond in de buurt. Jullie moeten de **opmars van het virus stoppen** door opdrachten uit te voeren. Na elke opdracht duwen jullie het virus een beetje verder weg, maar... het virus geeft zich niet zomaar gewonnen!

Het einddoel van het spel is het **virus verslaan** door het in het vakje linksonder op het spelbord te krijgen.

## Praktisch

- **Waar:** binnen en eventueel in de tuin of op het terras
- **Wie:** kinderen van 5 t/m 12 jaar; alleen, met broers en zussen, en zeker ook met mama en/of papa.
- **Duur:** je kan het spel gespreid spelen over een dag, maar evengoed speel je gedurende een langere periode elke dag één of twee opdrachten.
- **Materiaal:** het materiaal voor de opdrachten vind je doorgaans makkelijk in huis. Is er toch iets dat je echt niet hebt? Zoek iets dat ook kan dienen of kies een andere opdracht.

## Vorbereiding

- **Huisje en pion:** volg de instructies op het knip- en vouwblad om het huisje en het virus te maken.
- **Spelbord:** vouw het spelbord open en plaats het virus in het startvak (centraal op het blad), zet het huisje op de juiste plek.
- **Viruskaarten:** knip de viruskaarten, mix ze en leg ze in een gedekte stapel naast het spelbord.

## Einde

A. als het virus is **vernield** en helemaal is teruggedreven tot het vakje linksonder op het bord  
→ dan winnen de spelers

B. als het virus het **huisje** heeft bereikt  
→ dan wint het virus

Je kan meerdere keren het spel spelen. Hoeveel keer wint het virus? Hoeveel keer win jij?

## Spelverloop

Het spel volgt telkens hetzelfde stramien:

- **eerst** is het **virus** aan zet en sluipt het dichterbij
- **dan** reageren de **spelers** om het virus te verdrijven
- daarna is het virus terug aan zet, enzovoort ...

### Het virus aan zet

Draai een **viruskaart** om en lees die luidop voor. Op de viruskaart staat een reden waarom het virus dichterbij komt. Plaats het virus evenveel stappen richting het huisje als op de kaart staat. Het virus belandt op een groen, geel, blauw, bruin of wit **vakje**. Bij groen, geel, bruin of blauw zijn de spelers meteen aan zet. Bij een **wit vakje** gebeurt iets speciaals: kijk welke afbeelding op het vakje staat en hoeveel stappen je het virus mag terugzetten en waarom...



De overheid (ministers) hebben de maatregelen verstrengd. (-2)



De dokters en verplegers hebben materiaal ontvangen om mensen te beschermen. (-4)



De politie kijkt na of iedereen zich aan de afspraken houdt. De mensen blijken hun best te doen. (-4)



De virologen experimenteren met een vaccin waardoor het virus ons in de toekomst minder snel ziek kan maken. (-5)

→ De spelers voeren een opdracht uit bij de kleur waarop het virus nu is terecht gekomen.

Het (oranje) virus-startvakje wordt niet meegeteld als je er terug passeert.

### De spelers reageren met een opdracht

Het virus is op een geel, groen, bruin of blauw **vakje** beland. Die kleur bepaalt uit welke **opdrachtenkaart** je een **opdracht kiest**. Staat het virus bv. op een geel vakje, dan snuister je door de gele opdrachten en kies je er samen één uit (die je nog niet deed).

Naast de opdracht staat telkens ook een **getal**: dat is het aantal vakjes waarmee je het virus mag terugsturen, na het uitvoeren van de opdracht.

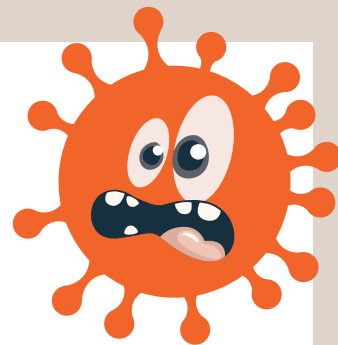
Soms staat er in een vakje '**x2**': dan heb je geluk en mag je het virus twee keer zoveel terugsturen als het getal dat naast de uitgevoerde opdracht staat.

Voer de opdrachten waar mogelijk **samen** uit. Als er een opdracht is met een presenteerbaar resultaat, dan **toon** je het altijd aan iemand van het gezin.

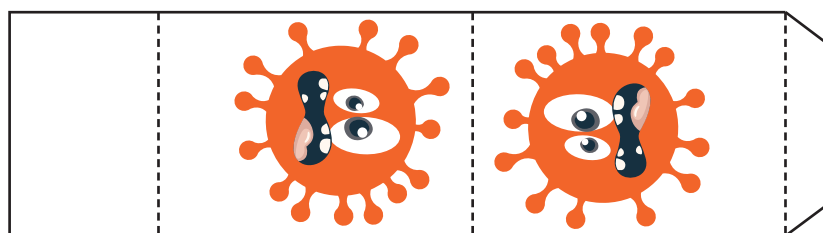
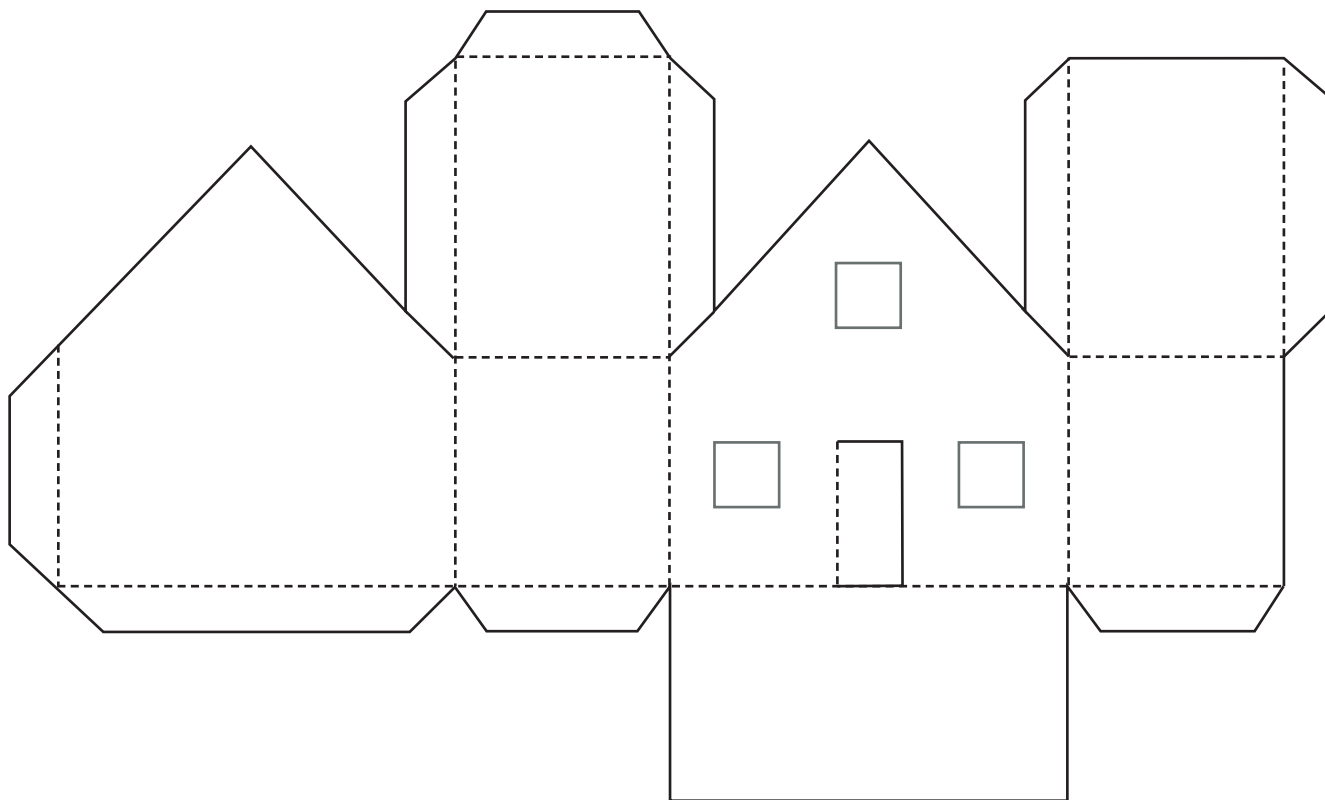
Na het uitvoeren van de opdracht, stuur je het virus terug en is het virus terug aan zet.





# CORONA FAMILIESPEL



Maak het huisje en het virus.



## Hoe?

-  Knip de volle lijnen 
-  Vouw de stippellijnen
-  Doe wat lijm aan de flapjes

## Wat nog?

Je kan eerst tekenen op het huisje, het inkleuren, of er zelf extra ramen en deuren in maken. Wil je zelf een huisje bedenken? Doe maar!





Handen wassen doet iedereen nu vaker, maar nog niet iedereen doet het grondig of lang genoeg. Het virus profiteert daarvan.



Een groepje van 10 kinderen speelt basketbal op het eind van de straat. Dat mag nu even niet. Het is vooral het virus dat scoort...



Elkaar een knuffel geven is leuk. Maar als je ziek bent is het niet zo'n goed idee. Het virus knuffelt mee...



Het virus voelt zich zelf wat slappes vandaag. Slechts één stap vooruit.

De spelers mogen uitzonderlijk twee opdrachten na elkaar doen! Wat een geluk!



Twee kinderen geven elkaar een high-five! Dat is toch... Dat is toch cool? Zeker! Maar nu is handen geven en *high-fiven* even geen goed idee. Het virus klapt in zijn handjes.



Een restaurant is toch nog open. De mensen zitten er dicht bij elkaar. Het virus is in zijn nopjes.



Iemand die weet dat hij ziek is, gaat toch werken. Dat is niet zo verstandig. Het virus zit mee aan tafel in de vergadering.



Enkele mensen houden een buurtfeest. Dat is nu niet zo verstandig. Neem de volgende kaart van de stapel en doe die maal twee. Pech voor de spelers!



Wie nu naar de winkel gaat moet wat afstand houden in de rij. In één winkel drummen de mensen toch wat. Het virus houdt van drummers.



De *groepsimmunitet* neemt toe. Dat wil zeggen dat steeds meer mensen weerstand hebben opgebouwd. Het virus verspreidt iets trager.



De mensen in de buurt niezen nog te vaak gewoon in het rond (en niet in hun elleboog). Dat vindt het virus fijn.



Het virus moet een beurt overslaan. Het vindt niemand om zich te verspreiden.

Een geluk! De spelers zijn meteen aan de beurt en kiezen gelijk welke opdracht.



We mogen tijdelijk niet meer reizen. Maar het virus is er toch in geslaagd het vliegtuig te nemen met enkele mensen die nog vliegen...



Op de bus zitten mensen heel dicht op elkaar. Ze houden niet voldoende afstand. Het virus reist met ze mee.



De speeltuigen in het park zijn even afgesloten uit voorzorg. Er spelen toch veel kindjes. Het virus neemt de grootste glijbaan.



Het virus speelt 'zakdoekje leggen'. Spelen met zakdoeken is nu geen goed idee, maar het virus vindt dat wél leuk.



# CORONA

## Gele opdrachten

Het virus staat op een geel vakje. Kies samen een opdracht van deze kaart.

Als de opdracht uitgevoerd is,

zet het virus enkele stappen terug.

PS: je kan ook kiezen voor de spinner. →

- 3 Bedenk een nieuwe **afstandsknuffel**. Leg een veeborstelstok op de grond: dit is de afstand waarop je vele nieuwe knuffels uitprobeert zonder elkaar aan te raken. Kies daarna de leukste en leer die aan iedereen die thuis is. Werkt de knuffel ook met iemand via videogesprek?
- 3 Schrijf (of bedenk) een klein dwaas **gedichtje** tégen het virus. Het gedichtje bestaat uit minstens zes versjes (regels). Draag allen samen voor of draag het voor aan elkaar.
- 2 Kies een liedje dat je leuk vindt en zet het op. **Zing** het samen uit volle borst. Als iedereen meedoet, én de burens hebben het gehoord, dan is de opdracht geslaagd.
- 8 Maak een kort **dansje** waarmee je het virus kan verdrijven (een soort ritueel). Het dansje bevat minstens 5 verschillende bewegingen. Aan de bewegingen herken je dat je iets probeert weg te duwen. Leer het aan iedereen die thuis is.
- 6 Verzamel enkele (kleurrijke of gekke) kousen en spring ermee achter de zetel of achter een muurtje. Verzamel publiek in huis en speel een stukje sok-**poppenkast**. Er moet een stout virus in voorkomen...
- 4 Vraag aan mama of papa 4 (niet-breekbare) gereedschappen uit de keuken. Met die gereedschappen bedenken en spelen jullie een kort **muziekstukje** om het virus angst aan te jagen. Presenteer het aan mama en/of papa. Zijn zij ook onder de indruk?#!
- 3 Maak met enkele stoelen uit de leefruimte een doolhof. Speel **virusstickerje** tussen het doolhof. De tikker is het virus. Wie getikt wordt, is besmet en moet bevrijd worden door iemand anders. Kan het virus iedereen tikken? Maak het doolhof telkens moeilijker.
- 5 Maak een gat in een kartonnen doos zodat je er TeeVee'tje in kan spelen. Speel samen een **toneelje** van een nieuwsuitzending (jeugdjournaal) van nieuws dat jullie graag zouden horen. Goed nieuws dus!

Ouders kunnen ook *challenges* toevoegen!

Oefang.be

# CORONA

## Blauwe opdrachten

Het virus staat op een blauw vakje. Kies samen een opdracht van deze kaart.

Als de opdracht uitgevoerd is,

zet het virus enkele stappen terug.

PS: je kan ook kiezen voor de spinner. →

- 6 Kruip met minstens 2 gezinsleden in een ander kamer. Zoek een manier om aan elkaar een **boodschap** over te brengen zonder te roepen en zonder gsm/chat/... te gebruiken. Is de boodschap aangekomen?
- 4 Stel vijf **quizvragen** op voor oma en/of opa. Je kiest zelf waarover de quiz gaat. Bedenk gekke vragen waarvan je denkt dat ze oma of opa aan het lachen zullen brengen. Een doe-vraag mag ook. Doe een videochat met hen en speel 'online quizmasters'. Deden ze het goed?
- 3 Verzamel iedereen uit het huis en ga allen samen buiten (in de inkomhal of in de tuin) **applaudiseren** voor de hulpverleners overal in de wereld.
- 5 Neem **wc-papier** en rol die helemaal af. Schrijf op elk velletje een boodschap, of maak een tekening. (Leg er iets onder, anders drukt je stift door.) Hoe snel kunnen jullie dit als je samenwerkt? Zorg ervoor dat het niet scheurt. Rol op en hang ergens in huis als een soort boodschapjeskalender waarop je telkens een nieuwe boodschap leest.
- 7 Ga in de tuin of op het terras staan. Roep suuuuper hard '**Corona is kâk!**'. Iedereen van het gezin moet meedoen anders telt het niet.
- 4 Maak een **tekening** voor dokters en zorgverleners op groot formaat (karton, poster of aan elkaar gekleefde vellen papier) en hang die aan het raam. Zorg ervoor dat iedereen het goed kan zien en lezen.
- 2 Als je een huisdier hebt: leg in een zelf bedachte **dierentaal** (met klanken of gebarentaal) uit aan een huisdier waarom jullie plots zoveel thuis zijn. Toon die dierentaal ook aan mama of papa. Begrijpen zij het?
- 3 Ieder kind stuurt per mail of berichtje een lieve boodschap naar zijn/haar **meester of juf**. Wat wil je vertellen of vragen? Vertel zeker ook dat je een spel aan het spelen bent!

Ouders kunnen ook *challenges* toevoegen!

Oefang.be



# CORONA

## Groene opdrachten

Het virus staat op een groen vakje. Kies samen een opdracht van deze kaart.

Als de opdracht uitgevoerd is,

zet het virus enkele stappen terug.

PS: je kan ook kiezen voor de spinner. →

- 6 Knutsel een eigen bedacht **masker** dat jou beschermt tegen het virus. Denk aan een mondkapje maar dan veel specialer, gekker,... en met meer *snuffes*. Gebruik enkel eenvoudige materialen zoals papier, plakband en touw. Wat is er speciaal aan jullie maskers?
- 4 **Boetseer** in klei, playdoh of gewone deeg een zelfbedacht virus dat volgens jou keivel sterker is dan het Coronavirus. Presenteer het.
- 3 Bouw in een slaapkamer een **kamp** dat moeilijk indringbaar is. Gebruik het bed, de lakens, stoelen, waskijpers... Met hoeveel van het gezin kunnen jullie in het kamp? Probeer uit! Waarom is het kamp veilig vind je?
- 2 Ga allemaal naar de keuken en brouw samen een nieuw warm **drankje**. Welke ingrediënten vinden jullie in de keuken? Wat gaan jullie allemaal mengen in het drankje? Probeer het uit en warm het op. Iedereen moet zeker één slok nemen van dit nieuwe brouwsel!
- 5 Neem legoblokken, clixs, kapla of andere blokken. Bedenk en bouw samen een **kunstwerk** dat jullie nu graag op het plein in de buurt zouden plaatsen. Welke boodschap willen jullie met het kunstwerk vertellen aan de buurt?
- 6 **Verkleed** je van kop tot teen in een bijzonder beschermend pak. Er mag echt niets meer zichtbaar zijn van je lichaam of gezicht. Iedereen doet mee. Je mag verkleedkieren gebruiken, echte kleren of iets maken.
- 4 Maak een kamer donker. Liefst een kamer met een 'vrije muur'. Neem zaklampen of een bureaulamp en speel samen een kort **schaduwspel**. Iemand speelt het virus en gebruikt z'n vingers om die vierze uitsteeksel te maken. Brr!
- 3 Neem een potje (of een tas) en doe er wat aarde in. Zoek in de tuin een plantje dat je kan 'overpotten'. Zet het **plantje** op een goede plek en meet elke dag - zo lang het virus nog duurt - hoeveel het plantje groeit. Houd je meetresultaten bij.

Ouders kunnen ook *challenges* toevoegen!

Oefang.be

# CORONA

## Bruine opdrachten

Het virus staat op een bruin vakje. Kies samen een opdracht van deze kaart.

Als de opdracht uitgevoerd is,

zet het virus enkele stappen terug.

PS: je kan ook kiezen voor de spinner. →

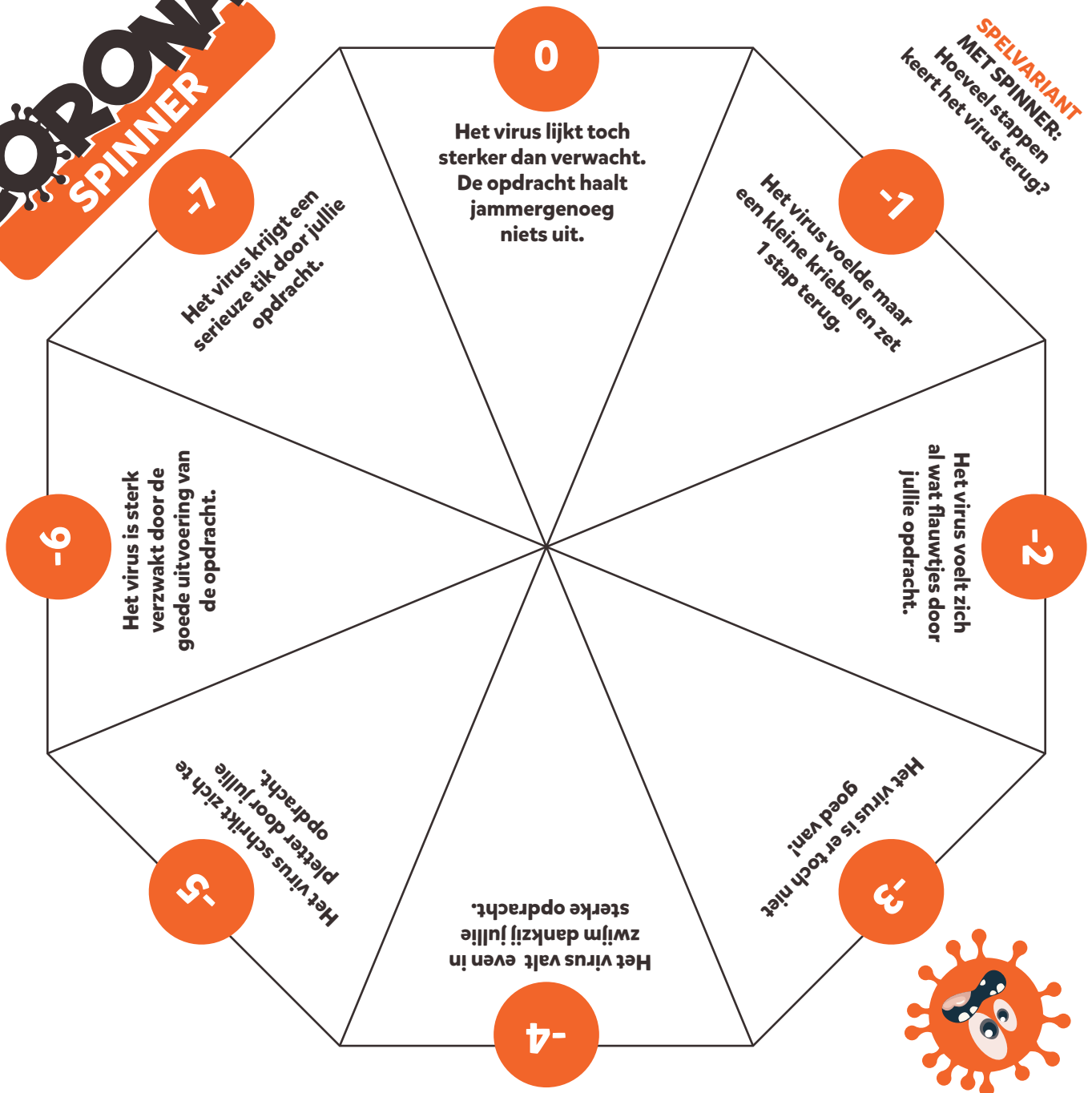
- 2 Zoek op het internet naar wat een goede manier is om je **handen** grondig te wassen. Leer het aan iedereen en doe het nog maar eens!
- 3 Bereken de gemiddelde **lichaamstemperatuur** van iedereen in huis. Daarvoor meet je ieders temperatuur en tel je alle resultaten op. Daarna deel je die som door het aantal mensen. Zoek iemand die je kan helpen als dat nog een beetje moeilijk is. Wat is jullie gemiddelde temperatuur?
- 4 Bedenk allemaal één verrassing die je voor je familieleden zou kunnen doen in de loop van de dag. Schrijf het op en steek het briefje in je broekzak. Je kan nu verder spelen maar vergeet je verrassing niet straks!
- 2 Speel '**ik zie ik zie... wat jij niet ziet**' in minstens 4 verschillende kamers/ruimtes van jullie huis.
- 6 **Telefoneer** allemaal naar een vriend of vriendin en vraag wat ze op dat moment precies aan het doen zijn. Wanneer je dat weet, dan probeer je zo snel mogelijk exact hetzelfde te doen als je vriend(in). Na-afven vanop een afstandje dus!
- 5 Vraag aan mama of papa wat het woord 'QUARANTAINE' betekent. Schrijf het woord groot op een blad. Knip dan de letters los van elkaar en **puzzel** met die letters minstens 6 bestaande **woorden**. Alle woordjes van drie of meer letters tellen mee!
- 7 Ga allemaal samen naar de kleinste slaapkamer. Iedereen kiest een plek langs een muur in de kamer zodat je elkaar kan aankijken. Wees één minuut **muisstil**. Niet lachen! En zeker niet niezen of hoesten 😊.
- 1 Maak een **boodschappenlijstje** voor het volgende winkelbezoek. Iedereen mag er één iets op noteren dat hij/zij supergraag wil.

Ouders kunnen ook *challenges* toevoegen!

Oefang.be

# CORONA SPINNER

**SPELVARIANT  
MET SPINNER:**  
Hoeveel stappen  
keert het virus terug?



## Spelvariant voor meer spanning en toeval

Op de opdrachtkaart vind je bij elke opdracht het aantal stappen dat het virus terug moet zetten. Maar wat als je dat nu eens aan het toeval overliet en niet op voorhand wist? De spinner gebruik je niet volgens de gewone spelregels, maar als je extra spanning wil, kan je het aantal stappen dat het virus terug zet bepalen met deze spinner (na de opdracht)!

**Maak de spinner** door de pijl uit te knippen en te bevestigen met een splitpen of een duimspijker en een stukje kurk. Zorg ervoor dat het vlot *spint*. Er is een reservepijl voorzien.

